

Консольная команда

[English](#) · [Руководство](#) · [Операции](#) · [Обёртки](#) · [ИИ-агент](#)

Содержание

- [Команды](#)
- [Запуск операции](#)
- [Вывод](#)
- [Итог и коды выхода](#)
- [Куда ложится результат](#)
- [Обёртки](#)
- [Очистка папок](#)

`media_cli.cmd` в корне программы запускает то же, что кнопки окна: операцию, с теми же полями и теми же пресетами. Окно — лицо этой команды: всё, что оно запускает, оно запускает через неё, и первая строка каждого прогона в его журнале — готовая команда, которую можно повторить в консоли.

Команда нужна, когда операцию запускает не человек у окна: пакетный файл, другой инструмент, ИИ-агент, ночь кодирования.

Команды

Команда	Что делает
<code>describe</code>	Операции, их поля с вариантами и значениями по умолчанию, пресеты и раскладка окна — одной строкой JSON.
<code>run</code>	Запустить операцию.
<code>wrapper ИМЯ</code>	Запустить обёртку из <code>Scripts\</code> по имени: <code>media_cli.cmd wrapper ff-x264-crf14</code> .

Команда	Что делает
<code>map</code>	Карта программы из её данных: разделы, операции, поля, пресеты, обёртки, тексты на двух языках. <code>--out ФАЙЛ</code> пишет её в файл; <code>--docs</code> пишет справочные документы (<code>OPERATIONS_*</code> , <code>SCRIPTS_*</code> и таблицы этого руководства).
<code>components</code>	Версии yt-dlp, Deno, mrv, FFmpeg, 7-Zip и драйвера видеокарты; <code>--latest</code> добавляет свежие выпуски (GitHub спрашивается не чаще раза в сутки).
<code>plan --operation install_ffmpeg</code>	Что скачает установщик: файлы, источник, размер. Ничего не скачивается.
<code>version</code>	Номер версии программы.

`--root ПАПКА` перед командой называет другую копию программы; `--language ru` или `en` — язык журнала (по умолчанию — язык окна).

Запуск операции

```
.\media_cli.cmd run --operation storage_run
.\media_cli.cmd run --operation editing_run --set editing_profile=prores_lt_mov
.\media_cli.cmd run --operation storage_run --set storage_profile=hevc10_cr14 --set
encode_backend=cuda `
    --source "D:\Съёмка\День 1" --target "D:\Кодировано" --result
D:\Кодировано\outcome.json
.\media_cli.cmd run --operation youtube_run --set
"youtube_url=https://www.youtube.com/watch?v=..."
```

Ключ	Назначение
<code>--operation ID</code>	Идентификатор операции. Таблица ниже даёт его для каждого режима окна; <code>describe</code> — все.
<code>--set ИМЯ=ЗНАЧЕНИЕ</code>	Значение одного поля; можно повторять. Флажок — <code>true</code> или <code>false</code> , ряд флажков — значения через запятую (<code>--set target_codecs=x264,hevc_x265</code>). Поле пресета (<code>storage_profile</code> , <code>editing_profile</code> ...) ставит поля, которые оно называет, когда его назвали, остальные <code>--set</code> ложатся поверх; не названное — каждое поле остаётся при своём значении по умолчанию: пресет, который форма показывает первым, сам не применяется.

Ключ	Назначение
<code>--params</code> ФАЙЛ	JSON-файл «поле: значение». <code>--set</code> ложится поверх.
<code>--source</code> ПУТЬ	Папка (с подпапками) или один файл. Без ключа — <code>input</code> программы.
<code>--target</code> ПУТЬ	Папка. Без ключа — <code>output</code> программы.
<code>--only</code> ВИДЫ	Какие виды файлов брать из Источника: <code>mkv</code> или <code>mov,mxf</code> .
<code>--result</code> ФАЙЛ	Куда записать итог: файл <code>.json</code> вне Источника и вне <code>config\</code> . Полным путём или вызывать команду из папки программы.
<code>--cancel-file</code> ФАЙЛ	Файл остановки: когда он появляется, FFmpeg завершается, недописанный файл убирается.
<code>--dry-run</code>	Ничего не запускать: назвать команды FFmpeg или yt-dlp, которые операция запустила бы. Операция, которая не умеет только назвать их, отклоняется.

Имена полей и их вариантов — те же, что в `describe` и в [списке операций](#). Поле, которое не задано, идёт со значением по умолчанию — как в только что открытой форме окна.

Относительные `--source` и `--target` считаются от папки программы, относительные `--result`, `--params`, `--cancel-file` — от папки, из которой вызвана команда.

Что такое каждый режим окна

Раздел	Режим	Вызов
АУДИО	ИЗВЛЕЧЬ	<code>media_cli.cmd run --operation audio_run --set audio_workflow=extract</code>
АУДИО	ЗВУК В ВИДЕО	<code>media_cli.cmd run --operation audio_run --set audio_workflow=in_video</code>
АУДИО	КОНВЕРТИРОВАТЬ	<code>media_cli.cmd run --operation audio_run --set audio_workflow=audio_files</code>
КОДИРОВАНИЕ	АРХИВ	<code>media_cli.cmd run --operation archive_run</code>
КОДИРОВАНИЕ	МОНТАЖ	<code>media_cli.cmd run --operation editing_run</code>

Раздел	Режим	Вызов
КОДИРОВАНИЕ	ХРАНЕНИЕ	<code>media_cli.cmd run --operation storage_run</code>
КОДИРОВАНИЕ	ДОСТАВКА	<code>media_cli.cmd run --operation delivery_run</code>
УПАКОВКА	ВИДЕО	<code>media_cli.cmd run --operation remux_run --set remux_stream_mode=video</code>
УПАКОВКА	АУДИО	<code>media_cli.cmd run --operation remux_run --set remux_stream_mode=audio</code>
УПАКОВКА	ВИДЕО И АУДИО	<code>media_cli.cmd run --operation remux_run --set remux_stream_mode=video_audio</code>
УПАКОВКА	СУБТИТРЫ	<code>media_cli.cmd run --operation subtitles_extract</code>
НАРЕЗКА	ОСТАВИТЬ	<code>media_cli.cmd run --operation trim_run --set trim_action=keep</code>
НАРЕЗКА	ВЫРЕЗАТЬ	<code>media_cli.cmd run --operation trim_run --set trim_action=cut</code>
НАРЕЗКА	РАЗДЕЛИТЬ	<code>media_cli.cmd run --operation trim_run --set trim_action=split</code>
ЧАСТОТА	VARISPEED	<code>media_cli.cmd run --operation fps_run --set fps_mode=varispeed</code>
ЧАСТОТА	CONFORM	<code>media_cli.cmd run --operation fps_run --set fps_mode=conform</code>
ЦВЕТ	LUT	<code>media_cli.cmd run --operation grading_run</code>
СКАЧАТЬ	ЛУЧШЕЕ MP4	<code>media_cli.cmd run --operation youtube_run --set youtube_profile=best_mp4</code>
СКАЧАТЬ	НАДЁЖНОЕ MP4	<code>media_cli.cmd run --operation youtube_run --set youtube_profile=safe_mp4</code>
СКАЧАТЬ	СВОЁ ВИДЕО	<code>media_cli.cmd run --operation youtube_run --set youtube_profile=video_custom</code>
СКАЧАТЬ	ДЛЯ ЗАГРУЗКИ	<code>media_cli.cmd run --operation youtube_run --set youtube_profile=upload_ready</code>

Раздел	Режим	Вызов
СКАЧАТЬ	СВОЁ АУДИО	<code>media_cli.cmd run --operation youtube_run --set youtube_profile=audio_custom</code>
СКАЧАТЬ	СУБТИТРЫ	<code>media_cli.cmd run --operation youtube_run --set youtube_profile=subs_only</code>

СВЕДЕНИЯ, СЕРВИС и кнопки у полей:

Операция	Что это
<code>probe_source</code>	Проверить источник: Один раз запустить ffprobe по Источнику, вывести таблицу и обновить строку параметров.
<code>source_info</code>	Инфо об источниках: Прогнать ffprobe по Источнику и вывести все аудиопотоки: codec, sample_fmt, sample rate, bits, channels, bitrate, language/title.
<code>inventory</code>	Инвентаризация: Посчитать файлы в Источнике, Назначении и LUTs.
<code>selftest</code>	Самопроверка: Проверить ffmpeg, ffprobe, yt-dlp и Deno.
<code>profile_doctor</code>	Проверка профилей: Проверить операции GUI, script wrappers и общий каталог пресетов.
<code>hardware_capabilities</code>	Возможности оборудования: Короткий FFmpeg smoke для CPU, QSV/NVENC/AMF H.264 и HEVC, SVT-AV1 и dav1d.
<code>preset_test_matrix</code>	Тест матрицы пресетов: Прогнать portable smoke на 1-секундных файлах по audio, remix, FPS, LUT, архиву, монтажу, хранению и публикации.
<code>install_7zip</code>	Установить 7-Zip: Установить или обновить portable 7-Zip; нужен для FFmpeg 7z payloads.
<code>install_ffmpeg</code>	Установить FFmpeg: Установить или обновить portable FFmpeg Gyan GPL payload в Tools/ffmpeg.
<code>install_ytdlp</code>	Установить yt-dlp: Установить или обновить portable yt-dlp и Deno в Tools.
<code>install_mpv</code>	Установить mpv: Установить или обновить portable mpv в Tools/mpv: плеер нарезки.

Операция	Что это
<code>youtube_formats</code>	Форматы ссылки: Какие форматы есть у ссылки - разрешение, кодеки, размер - списком в журнале, ничего не скачивается. Взять один из них - профилем «Своё видео».
<code>youtube_cookies_import</code>	Взять под DPAPI: Файл поля «Файл cookies» запечатывается DPAPI для этой учётной записи Windows в config\cookies.dpapi: загрузки с Cookies - «Файл» берут эту копию, и открытый файл больше не нужен.

Вывод

Строки журнала операции — как в окне: `[OK]`, `[WARN]`, `[ERR]`, `[CMD]` — команда, с которой запущен FFmpeg, `[PREFLIGHT]` — проверки до запуска, `[PROGRESS] clip.mp4 -> x264 [####---] 42% 00:01:12/00:02:50 speed=3.4x` и под ней родная строка FFmpeg `frame= ... fps= ... time= ... speed=`, в конце — последнее слово FFmpeg `Lsize=`. Те же строки уходят в файл журнала в `logs\`, отчёт прогона — в `report\`.

Программа, которая читает вывод трубой, получает ещё служебные строки: `::media::`, `{"started": ...}`, `{"progress": 0.42}`, `{"activity": ...}`, `{"finished": {"outcome": ...}}`. Консоль их не показывает.

Итог и коды выхода

Код	Итог	Что значит
0	<code>done</code>	Операция завершена.
1	<code>failed</code>	Запуск был, и что-то сломалось, или файл упал или был отклонён: журнал говорит что.
2	<code>— / refused</code>	Неверный вызов — поле, которого у операции нет, значение не из её вариантов, <code>--dry-run</code> операции, которая не умеет только называть команды; или проверки до запуска отклонили его — в Источнике нет файлов нужного вида, нет FFmpeg. Ничего не запускалось.
130	<code>stopped</code>	Остановлено файлом остановки (<code>--cancel-file</code>) — до первого файла или посреди него.

Файл `--result`:

```
{
  "operation": "storage_run",
  "outcome": "done",
  "ok": true,
  "message": "Operation finished.",
  "data": {
    "processed": 1,
    "files": 1,
    "log_file": "...\\logs\\2026-10-15 22-34-54-804_storage_run.log",
    "batch_report_md": "...\\report\\2026-10-15 22-34-54-804_storage_run\\batch_report.md"
  },
  "parameters": { "storage_profile": "x264_crf14", "target_codecs": ["x264"], "crf": 14, "...": "..." },
  "source": "D:\\Съёмка\\День 1",
  "target": "D:\\Кодировано",
  "seconds": 2.1
}
```

parameters — все значения, с которыми шла операция, включая значения по умолчанию: по ним прогон можно повторить в точности. **data** — то, что говорит операция: у медиа-операции **processed** (записано файлов), **skipped** (пропущено, причина — в журнале), **files** (файлов Источника), **failed** там, где операция идёт дальше упавшего файла, и **refused** там, где она отклонила файл; у скачивания **processed**, **downloaded** — пути записанного — и **existing**, найденное там раньше.

Куда ложится результат

В папку операции в Назначении, а в ней — в папку настроек, названную по цели и её значениям, а не по пресету: **Storage\\x264_crf14_slow\\clip.mp4**, **Editing\\prores422\\clip.mov**, **Archive\\...**, **Delivery\\...**, **Audio\\...**, **Remux\\...**, **Trim\\...**, **FPS\\...**, **Color\\...**, **Subtitles\\...**; подпапки Источника повторяются ниже. Точный путь печатает **--dry-run**. Скачанное — в **Download\\<автор>\\<дата> - <название> [<id>].<ext>** (плейлист — **Download\\<номер> - <название> [<id>].<ext>**).

Файл, который там уже есть, не перезаписывается без **--set overwrite=true**: журнал пишет **[SKIP] ИМЯ already exists and Overwrite is off**, FFmpeg для него не запускается, и итог считает его в **skipped**, а не в **processed**.

Обёртки

95 файлов в `Scripts\` — `ff-*`, `audio-*`, `yt-*` — каждый готовая задача со своими значениями: двойным щелчком, из консоли или по имени через команду: `media_cli.cmd wrapper ff-prores-lt-mov`. У каждой в [списке обёрток](#) — тот же вызов через `run`. Обёртки нарезки берут файл и точки из переменных `AUDION_TRIM_FILE`, `AUDION_TRIM_START`, `AUDION_TRIM_END`; скачивание — ссылки после имени или `input\urls.txt`.

Меню `launcher_project.cmd`, `launcher_tools.cmd` и `cli\launcher-*.cmd` находят обёртку набором букв (FZF).

Очистка папок

Операции, которые очищают Источник, Назначение или рабочую папку, удаляют насовсем и из команды не запускаются: окно очищает их через Корзину.